

Rabboni 六軸傳感器

Rabboni 簡介

Rabboni AloT 程式教育裝置,Rabboni 在希伯來文中有「大師」之意,故簡稱為「聯動大師」。本裝置結合六軸重力感測器、藍牙傳輸與運算元件,具備即時傳輸感測數據的能力,並提供多樣化的取樣頻率與動態範圍選擇,搭配 LED 燈顯示運作狀態與電量。

Rabboni 配合完整的程式語言介面,讓使用者能同步學習 AI、物聯網與感測 技術。支援 Android/iOS 感測訊號擷取 APP,並提供多種程式教育 API(如 Scratch、Python、Unity、Java、AppInventor、Android Studio),方便進 行感測數據讀取與分析應用。適用於 AIoT 程式教育、APP 開發、智慧感測互 聯及動作偵測等相關研究與開發。





Rabboni 內容物

| Rabboni 背夾 |
|-----------------------|
| (拆卸須將螺絲工具) |
| 背夾可以將 Rabboni 緊密地固定在鞋 |
| 子或是衣服上,供使用者偵測及捕捉 |
| 跑步或是行走時的動態數據。 |

| | 魔鬼氈手腕帶 |
|-----------|------------------------------|
| Kabboni 2 | 手腕帶可將 Rabboni 緊密地固定在使 |
| _ | 用者的四肢捕捉身體運動時的動態數 |
| | 據。 |
| | USB 數據線 |
| | USB Type A 轉接 USB mini 線,可提供 |
| | Rabboni 將數據傳送至電腦以及充電功 |
| | 能。 |
| | 壓克力收納盒 |
| Vanhomi | 供使用者 Rabboni 以及其相關配件收納 |
| | 使用。 |

裝置規格

| 感測元件 | 3 軸加速度計、3 軸陀螺儀 InvenSense ICM-20689 | |
|------|-------------------------------------|--|
| 尺寸 | 長 4.4 公分;寬 4.4 公分;高 1.5 公分(不含背夾) | |
| | 1. 左右兩側功能鍵 | |
| 按鍵 | 2. 電源開關鍵 | |
| | 3. USB mini 充電接口 | |
| 燈號 | 配有紅色與綠色 LED 燈,運作狀態及電量顯示(表 4.1) | |
| 電池容量 | 120~46细碰了方扇面池,山CD~;;;; 方面 | |
| 充電方式 | 120MAN 建離于允電電池,USB MINI 允電 | |
| 無線傳輸 | Bluetooth 4.0 BLE | |
| 充電時間 | 30 分鐘 | |
| 待機時間 | 5 天 (電源開關鍵 OFF) | |
| 連續使用 | o 小咕 | |
| 時間 | o 1/拍子 | |



按鍵與操作說明

| 左側功能鍵 | 短按1秒 | 計數紀錄開始與結束(LED 紅燈) |
|----------|------|------------------------|
| 右側功能鍵 | 短按1秒 | 藍芽廣播開啟‧與藍芽裝置配對(LED 綠燈) |
| | 長案5秒 | 電量顯示 |
| LED 指示燈號 | 紅 | 錄影指示燈、電量小於 30% |
| | 綠 | 關機指示燈、電量小於 70% |
| | 橘 | 配對指示燈、電量大於 70% |

充電方式



Rabboni 指示燈狀態

| (Tabboni) | (Tabboni) |
|--------------------|----------------------|
| [綠燈閃爍] 藍芽廣播 | [紅燈閃爍] 計數記錄 中 |

電量顯示



藍芽配對



下載 Scratch UI 介面

至 https://12u10.lab.nycu.edu.tw/downloads/

Rabboni API -> Rabboni API 點選下載



下載後「解壓縮 rabboni_api_v3.1」->「解壓縮 Scratch」->「多連板(通用 藍芽 4) 」->「解壓縮 rabboni_桌面多連 UI 優化版_v0.2.1」->「Profile」-> 「開啟 rabboni_app」

USB 連結至電腦



Rabboni 連線







Rabboni 驗證

- 利用 QR-Code 或是連結下載測試用檔案(.sb3 檔) 測試檔下載連結: https://reurl.cc/XAAQb7
- 2. 請先至 rabboni_app 連接裝置,確認加速度與角速 度的數據有跳動。



- 3. 將裝置名稱編輯為「RAB」,請記得大寫。
- 4. 點擊「程式撰寫」·將導向 scratch 網頁。
- 5. 點擊「檔案」→「從你的電腦挑選」, 匯入「RAB 驗證.sb3」。

6. 按下綠色旗子執行程式,若橘色框框內顯示「NOT_READY」則 表示連接失敗,請檢查 rabboni_app 內裝置名稱是否成功設為 「RAB」。

Rabboni 狀況排除

狀況一、無法解壓縮檔案

描述:從12U10下載的壓縮檔無法開啟或解壓縮,提示找不到適用的程式。 解決方案:請安裝免費解壓縮工具 7-Zip。

操作步驟:

- 1. 前往官方網站下載 7-Zip: https://www.7-zip.org/
- 2. 根據您的作業系統版本選擇適用的安裝檔進行下載與安裝。
- 3. 安裝完成後,右鍵點擊壓縮檔,選擇「7-Zip」>「解壓到目前資料 夾」。

狀況二、選擇 USB 時找不到 Rabboni 裝置或顯示為 Null 描述:在連接介面中無法偵測到 Rabboni 裝置,或裝置名稱顯示為 Null。 解決方案:使用不同的 USB 埠重新連結

操作步驟:

- 1. 確認 USB 是否正確插入電腦的連接埠。建議使用不同的 USB 埠重新連接。
- 2. 檢查連接線材是否損壞,或嘗試更換傳輸線。
- 3. 若仍無法偵測·請重新啟動電腦後再次嘗試。

狀況三、Rabboni裝置有被偵測到,但數據不會跳動 描述:Rabboni裝置已顯示連線,但數據無任何變化與跳動,全部顯示為 0.000。 **解決方案**:取消裝置配對後,重新新增裝置

操作步驟

1. 進入藍牙設定或裝置管理頁面, 取消裝置配對。

- 2. 長按 Rabboni 裝置上的按鈕約 5 秒,進行重置。
- 3. 重新進行裝置配對與連接。確認連線成功後, 觀察數據是否正常跳動。

狀況四、數據顯示異常,偶爾跳動或斷線

問題描述:數據有顯示但更新異常,或連線成功後發生斷線情況。

解決方案:確認 Rabboni 電量或是與電腦重新連線

操作步驟:

- 1. 確認 Rabboni 裝置電量充足,若電量不足請先充電。
- 2. 關閉裝置,等待 10 秒後重新開啟,並再次連線。
- 3. 若問題持續, 建議重啟電腦與裝置後重新嘗試連線。

狀況五、數據跳動正常,但 Scratch 驗證檔案連線失敗

問題描述:Rabboni 裝置數據顯示正常,但於 Scratch 無法連線成功。

解決方案:從 Rabboni 專用 APP 進入 Scratch

操作步驟:

1. 開啟 Rabboni 專用 App, 進入導入 Scratch 的頁面。

2. 點選「重新匯入」功能·將 sb3 測試檔案再次匯入至 Scratch。

3. 完成匯入後,開啟測試檔案進行連線驗證,確認裝置是否正常運作。

狀況六、遊戲執行後,未操作 Rabboni 裝置角色卻自動移

動

問題描述:啟動遊戲後,沒有操作 Rabboni 裝置,遊戲中的角色仍自行移動。

解決方案:從 Rabboni 專用 APP 進入 Scratch

解決方案:

- 1. 檢查 Rabboni 裝置名稱是否已正確修改為「RAB」。若未修改,請依 照說明進行改名設定。
- 2. 若裝置名稱已正確仍出現問題:
 - 。 下載該遊戲的 sb3 檔案至本地端。
 - 。 於 Scratch 中手動「匯入 sb3 檔案」。
 - 。 匯入完成後,重新執行遊戲,確認角色是否正常反應 Rabboni 操作指令。

聯絡我們

若上述情況與解決方式都無法解決您所發生的問題時,請利用下方 提供之聯絡方式與我們聯絡,我們會有專人為您提供後續服務

| 官方網站 | aijiatutoring.com.tw |
|--------------------|----------------------|
| 官方 Line@ | @179lrmbl |
| 官方 Line QR-Code | |